INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

Índice

[CARACTERISTICAS Y GRAMATICA EN JAVASCRIPT 1](#_Toc143611829)

[ESCRITRUA DE CÓDIGO 1](#_Toc143611830)

[PALABRAS RESERVADAS 2](#_Toc143611831)

[ORDENAMIENTO DE TU CÓDIGO 3](#_Toc143611832)

[Tipos de datos en JavaScript 3](#_Toc143611833)

# CARACTERISTICAS Y GRAMATICA EN JAVASCRIPT

* Lenguaje de Alto Nivel
* Interpretado
* Dinámico
* Débilmente Tipado
* Multi paradigma
* Sensible a MAYÚCULAS y minúsculas
* No necesita los puntos y comas al final de cada línea

## ESCRITRUA DE CÓDIGO

* Los Identificadores deben comenzar con:
  + Una letra o
  + Un signo de dolar $ o
  + Un guión bajo \_
  + Nunca con números o caracteres especiales

**Usa snake\_case en:**

Nombrar Archivos:

mi\_archivo\_javascript.js;

**Usa UPPER\_CASE en:**

Constantes:

const UNA\_CONSTANTE = "Soy una constante",

PI = 3.141592653589793;

**Usa UpperCamelCase en:**

class SerHumano {

constructor(nombre, genero) {

this.nombre = nombre;

this.genero = genero;

}

miNombreEs() {

return `Mi nombre es ${this.nombre}`;

}

}

**Usa lowerCamelCase en:**

Objetos:

const unObjeto = {

nombre: "Jonathan",

email: "jonmircha@gmail.com",

};

Primitivos:

let unaCadena = "Hola Mundo",

unNumero = 19,

unBoolean = true;

Funciones:

function holaMundo(nombre) {

alert(`Hola mundo ${nombre}`);

}

holaMundo("Jonathan");

Instancias:

const ajax = new XMLHttpRequest(),

jon = new SerHumano("Jonathan", "Hombre");

## PALABRAS RESERVADAS

A: abstract

B: boolean, break, byte

C: case, catch, char, class, const, continue

D: debugger, default, delete, do, double

E: else, enum, export, extends

F: false, final, finally, float, for, function

G: goto

I: if, implements, import, in, instanceof, int, interface

L: let, long

N: native, new, null

P: package, private, protected, public

R: return

S: short, static, super, switch, synchronized

T: this, throw, throws, transient, true, try, typeof

V: var, volatile, void

W: while, with

## ORDENAMIENTO DE TU CÓDIGO

1. IMPORTACIÓN DE MÓDULOS.
2. DECLARACIÓN DE VARIABLES.
3. DECLARACIÓN DE FUNCIONES.
4. EJECUCIÓN DE CÓDIGO.

## TIPOS DE DATOS EN JAVASCRIPT

Primitivos: Se accede directamente al valor.

* string
* number
* boolean
* null
* undefined
* NaN

Compuestos: Se accede a la referencia del valor.

* object = {}
* array = []
* function () { }
* Class {}
* etc.